

**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „PoZNAJ Brusy”
Brusy, 22 czerwca 2025 r. (niedziela)**

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Gry Miejskiej „PoZNAJ Brusy” (zwanej dalej „Grą”) jest Fundacja ARKUN, a współorganizatorem – Gmina Brusy.
2. Gra odbędzie się 22 czerwca 2025 roku (niedziela) na terenie miejscowości Brusy.
3. Miejsce startu i mety: Patio za Urzędem Gminy Brusy, ul. Na Zaborach 1.
4. Celem Gry jest promowanie walorów kulturowych, historycznych i przyrodniczych Brus w formie aktywnej, zespołowej zabawy terenowej.

II. ZASADY UCZESTNICTWA

1. Udział w Grze mogą wziąć zespoły od 2 do 5 osób.
2. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie zespołu poprzez formularz dostępny pod adresem: www.raidarkun.pl/poznaj-brusy
3. Każdy zespół otrzyma kartę startową oraz mapę w punkcie startowym w godzinach 10:00–11:00.
4. Gra rozpoczyna się niezwłocznie po odebraniu materiałów startowych.
5. Czas na przejście trasy gry wynosi maksymalnie 100 minut.
6. Meta czynna będzie do godziny 13:00
7. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze wyłącznie pod opieką osoby dorosłej będącej członkiem tego samego zespołu.
8. Zakończenie zabawy i ogłoszenie wyników odbędzie się o godzinie 13:30.

III. ZASADY GRY

1. Trasa liczy około 4,5 km
2. Na trasie gry rozmieszczone będą Punkty Kontrolne (PK).
3. Punktami Kontrolnymi są rzeczywiste elementy przestrzeni miasta – obiekty architektury, budowle, detale i miejsca charakterystyczne dla Brus.
4. Zadaniem zespołu na każdym PK jest:
 - a) Odczytanie pytania i udzielenie poprawnej odpowiedzi,
 - b) Dopasowanie odpowiedniego zdjęcia do danego punktu.
5. Informacje z każdego punktu należy wpisać na kartę startową.
6. Przemieszczanie się po trasie może odbywać się tylko pieszo.

IV. SYSTEM PUNKTACJI

1. Prawidłowe zaliczenie PK (poprawna odpowiedź + właściwe zdjęcie): 0 punktów karnych
2. Błędna odpowiedź lub złe zdjęcie: –5 punktów karnych
3. Brak zaliczenia danego PK: –10 punktów karnych
4. Przekroczenie limitu czasu (100 minut): –1 punkt karny za każdą rozpoczętą minutę po upływie limitu
5. Warunki zwycięstwa:
 - a) Wygrywa zespół, który w komplecie dotrze na metę w limicie czasu i z poprawnie zaliczonymi wszystkimi PK.
 - b) W przypadku większej liczby takich zespołów o zwycięstwie decyduje najkrótszy czas przejścia trasy.
 - c) Jeśli żaden zespół nie zaliczy wszystkich PK poprawnie w limicie czasu, wygrywa zespół z najmniejszą liczbą punktów karnych (a przy remisie decyduje czas przejścia).
6. Zespół, który się podzieli na trasie lub dotrze niekompletny – zostaje zdyskwalifikowany.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji zespołów na trasie gry.

V. OGŁOSZENIE WYNIKÓW

1. Ogłoszenie wyników i dekoracja zwycięzców odbędą się o godzinie 13:30 w miejscu startu.
2. Dla najlepszych zespołów przewidziane są nagrody i dyplomy uznania.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnictwo w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play oraz poszanowania miejsc i mienia publicznego.
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za ewentualne kontuzje ani zdarzenia losowe w trakcie trwania Gry – uczestnicy biorą udział na własną odpowiedzialność.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie – informacje o zmianach będą przekazywane przed rozpoczęciem Gry.